

PANDUAN

*PENGGUNAAN WEBSITE VIRTUAL
TOUR MUSEUM BERBASIS
ARTIFICIAL INTELLIGENCE*



DAFTAR ISI

A. Pendahuluan	1
B. Fitur dan Fungsi Website.....	2
a. BERANDA.....	5
1) Daftar Ruangan.....	5
2) Denah Museum.....	6
3) AI Search.....	6
4) Navigasi	7
5) Info Museum	7
6) Daftar Lokasi	8
7) Lokasi Museum	8
8) Floor Plan	9
9) Video Museum.....	9
10) Quiz.....	10
11) Leaderboard.....	11
b. KOLEKSI.....	12
c. KUNJUNGAN.....	13
d. MODEL PEMBELAJARAN.....	14
1) Syntax.....	14
2) Panduan.....	15
3) Buku Model.....	15

A. Pendahuluan

Rendahnya kesadaran sosio-historis peserta didik dalam pembelajaran sejarah dan budaya lokal dipengaruhi oleh sejumlah faktor, antara lain keterbatasan kompetensi pendidik dalam mengintegrasikan budaya lokal, minimnya pemanfaatan media pembelajaran berbasis museum dan teknologi digital, serta belum optimalnya penerapan tahapan model ICARE, khususnya pada fase *Apply*, *Reflect*, dan *Extend*. Kondisi ini menyebabkan pembelajaran cenderung bersifat informatif dan berorientasi pada hafalan, sehingga peserta didik kurang mampu mengaitkan nilai-nilai sejarah dengan konteks sosial dan kehidupan nyata.

Website Virtual Museum yang dikembangkan hadir sebagai solusi strategis untuk menjawab permasalahan tersebut melalui penyediaan media representasi digital museum yang mudah diakses dan berbasis teknologi. Platform ini dirancang untuk menampilkan koleksi, narasi sejarah, serta aktivitas institusi secara interaktif, sehingga memungkinkan peserta didik memperoleh pengalaman belajar yang lebih autentik dan kontekstual. Dengan pendekatan digital, keterbatasan akses fisik terhadap museum dan sumber budaya lokal dapat diatasi secara efektif.

Dalam kerangka pembelajaran, website Virtual Museum ini mendukung implementasi model ICARE secara lebih komprehensif. Eksplorasi virtual museum memperkuat tahap *Introduce* dan *Connect* melalui visualisasi dan narasi budaya lokal, sementara integrasi Artificial Intelligence (AI) dan AI Search berperan dalam mendukung tahap *Apply* dan *Reflect* melalui pencarian cerdas, rekomendasi konten adaptif, serta umpan balik yang dipersonalisasi sesuai kebutuhan pengguna. Dengan demikian, proses pembelajaran tidak hanya bersifat satu arah, tetapi mendorong keterlibatan aktif, reflektif, dan kritis.

Dikembangkan menggunakan teknologi PHP dan JavaScript serta diperkuat oleh AI, website Virtual Museum ini tidak hanya berfungsi sebagai media layanan informasi publik, tetapi juga sebagai inovasi pembelajaran yang selaras dengan prinsip Education 4.0 dan Society 5.0. Keberadaannya diharapkan mampu meningkatkan efektivitas pembelajaran berbasis ICARE, memperluas jangkauan layanan museum, serta berkontribusi pada penguatan kesadaran sosio-historis, identitas lokal, dan upaya pelestarian budaya secara berkelanjutan di era digita

B. Fitur dan Fungsi Website

Pengembangan website Virtual Museum ini dirancang dengan menerapkan konsep responsive web design sebagai pendekatan utama dalam perancangan antarmuka. Melalui konsep ini, tampilan website mampu menyesuaikan secara otomatis terhadap berbagai ukuran dan resolusi layar perangkat yang digunakan, baik pada komputer, tablet, maupun telepon genggam. Pendekatan tersebut bertujuan untuk memastikan konsistensi visual, kenyamanan navigasi, serta pengalaman pengguna yang optimal dalam mengakses konten museum digital.

Penerapan responsive web design juga menjadi strategi untuk mendukung aksesibilitas dan inklusivitas layanan informasi. Dengan tampilan yang adaptif, pengguna tidak dibatasi oleh jenis atau spesifikasi perangkat tertentu, sehingga proses eksplorasi koleksi, informasi sejarah, dan konten pembelajaran dapat dilakukan secara fleksibel sesuai dengan kebutuhan pengguna. Hal ini sejalan dengan prinsip pemanfaatan teknologi digital dalam pembelajaran dan layanan publik yang menekankan kemudahan akses dan efektivitas penyampaian informasi.

Untuk dapat mengakses website Virtual Museum ini, pengguna memerlukan perangkat digital berupa komputer atau telepon genggam yang terhubung dengan jaringan internet. Selain itu, perangkat tersebut harus memiliki peramban web yang telah terinstal, seperti Mozilla Firefox, Google Chrome, atau peramban lainnya yang mendukung standar web modern. Persyaratan teknis ini dirancang agar sederhana dan mudah dipenuhi oleh pengguna dari berbagai latar belakang.

Dengan dukungan desain responsif dan kebutuhan akses yang relatif minimal, website Virtual Museum ini diharapkan dapat dimanfaatkan secara luas oleh masyarakat, pendidik, dan peserta didik. Keberadaan platform ini tidak hanya meningkatkan kualitas layanan informasi berbasis digital, tetapi juga memperkuat perannya sebagai media pendukung pembelajaran dan pelestarian budaya yang adaptif terhadap perkembangan teknologi.

Setelah berhasil akses website akan muncul pertama kali Sejarah dari **Museum Pidie Jaya**.



Setelah itu, pengunjung website diminta untuk mengisi formulir kunjungan.

A screenshot of a registration form for a virtual tour. On the left, there is a graphic of a blue robot character with speech bubbles, and the text "Virtual Tour Museum Pidie Jaya" followed by "Pengalaman 360° Virtual Reality dengan teknologi Artificial Intelligence". On the right, the form is titled "Selamat Datang!" and includes a welcome message. Below this, there is a section "Wajib diisi sebelum memulai virtual tour" with a list of required fields: "Nama Lengkap" (with a sub-label "Masukkan nama lengkap Anda"), "Asal" (with a sub-label "Kota/Kabupaten"), "No. Telepon" (with a sub-label "080000000000"), "Kategori Pengunjung" (with a dropdown menu), "Saran dan Masukan" (with a sub-label "Bagikan saran Anda... (opsional)"), and "Kesan dan Pesan" (with a sub-label "Ceritakan harapan Anda... (opsional)"). At the bottom, there is a large orange button labeled "Mulai Jelajahi Museum".

Selamat Datang!
Silakan isi buku tamu untuk memulai pengalaman virtual tour museum kami.

Wajib diisi sebelum memulai virtual tour

Nama Lengkap *
Masukkan nama lengkap Anda

Asal * Kota/Kabupaten **No. Telepon *** 08xxxxxxxx

Kategori Pengunjung *
-- Pilih Kategori --

Saran dan Masukan
Bagikan saran Anda... (opsional)

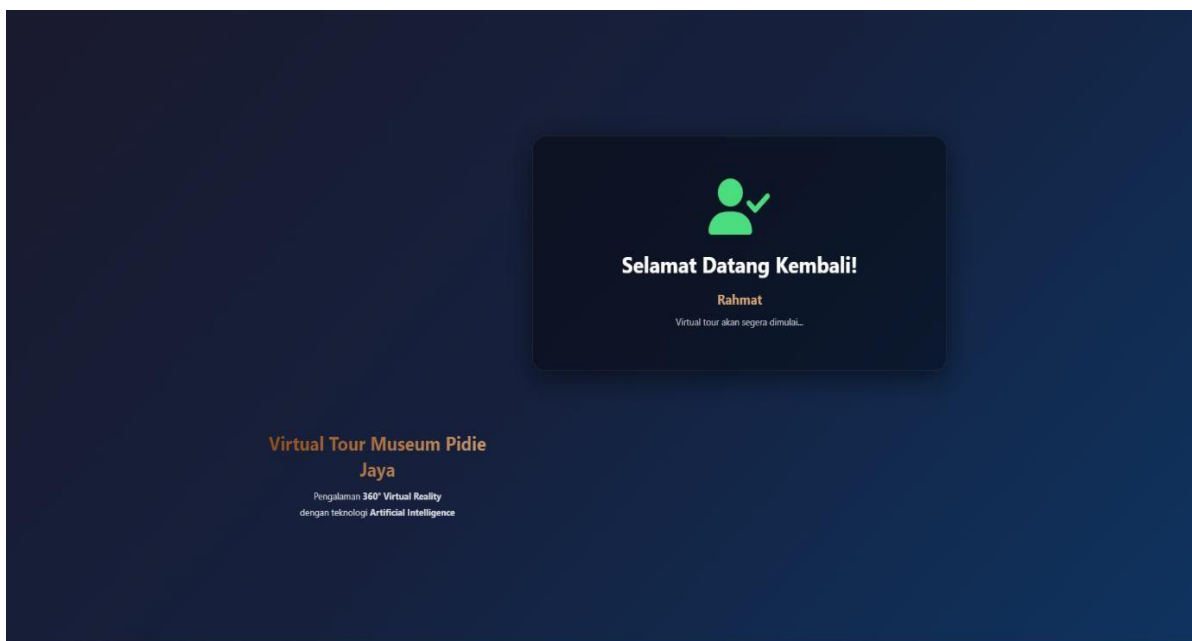
Kesan dan Pesan
Ceritakan harapan Anda... (opsional)

Mulai Jelajahi Museum

Virtual Tour Museum Pidie Jaya
Pengalaman 360° Virtual Reality dengan teknologi Artificial Intelligence

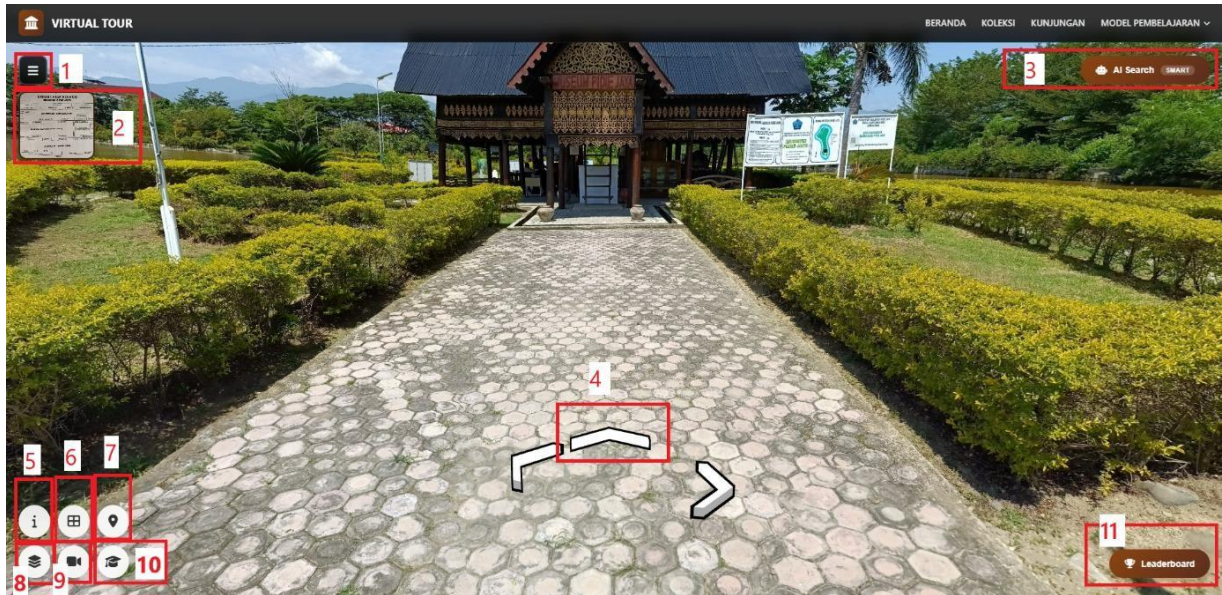
Pengunjung website diminta isi formulir dengan data yang benar dan sesuai untuk dikelola oleh pengurus **Museum Pidie Jaya**.

Ketika ter-*reload* halaman dari website tersebut, akan muncul teks Selamat Datang Kembali dan dalam 3 detik akan ke *Virtual Tour*.



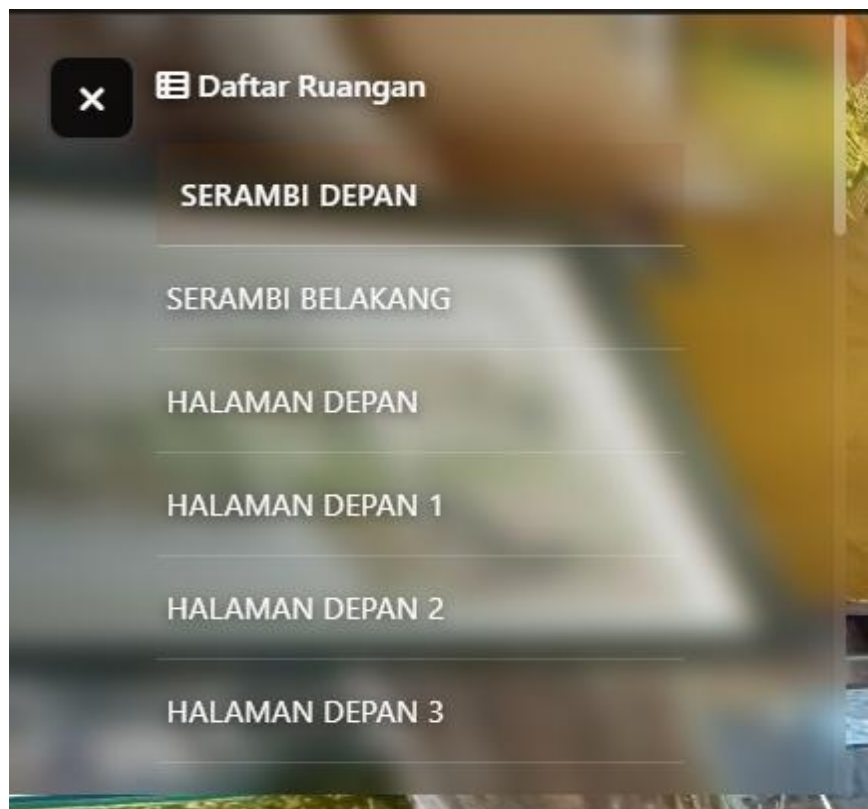
a. BERANDA

Merupakan halaman awal situs setelah mengisi formulir kunjungan. Pada Beranda ini ada beberapa *icon* atau tombol :



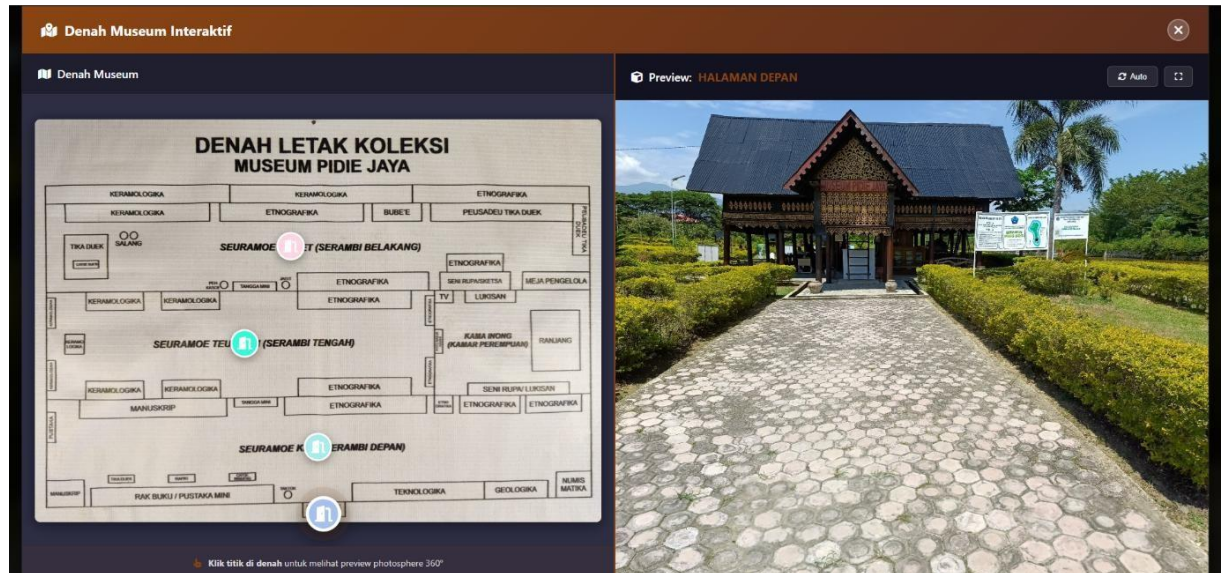
1) Daftar Ruangan

Akan Memunculkan list ruangan yang ada di **Museum Pidie Jaya**.



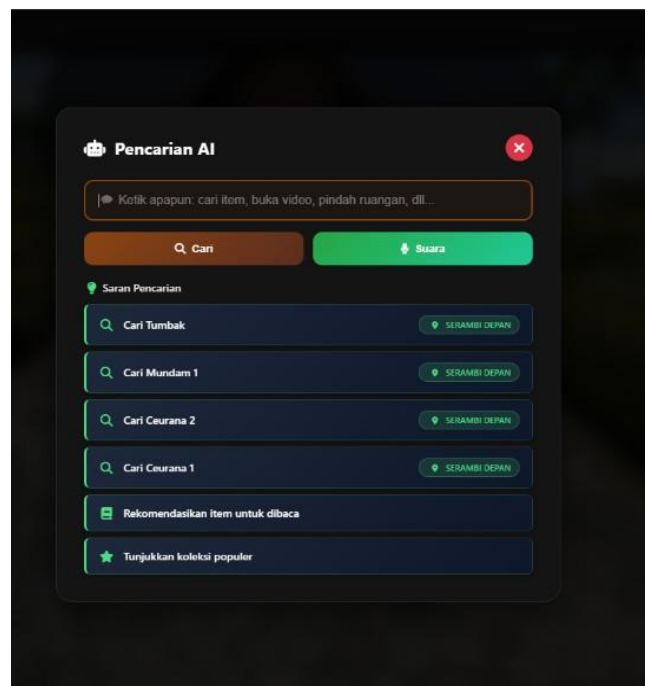
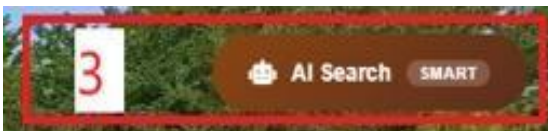
2) Denah Museum

Digunakan untuk melihat Gambaran secara langsung tanpa mengarah langsung ke ruangan tersebut dengan klik tombol bergambar pintu.



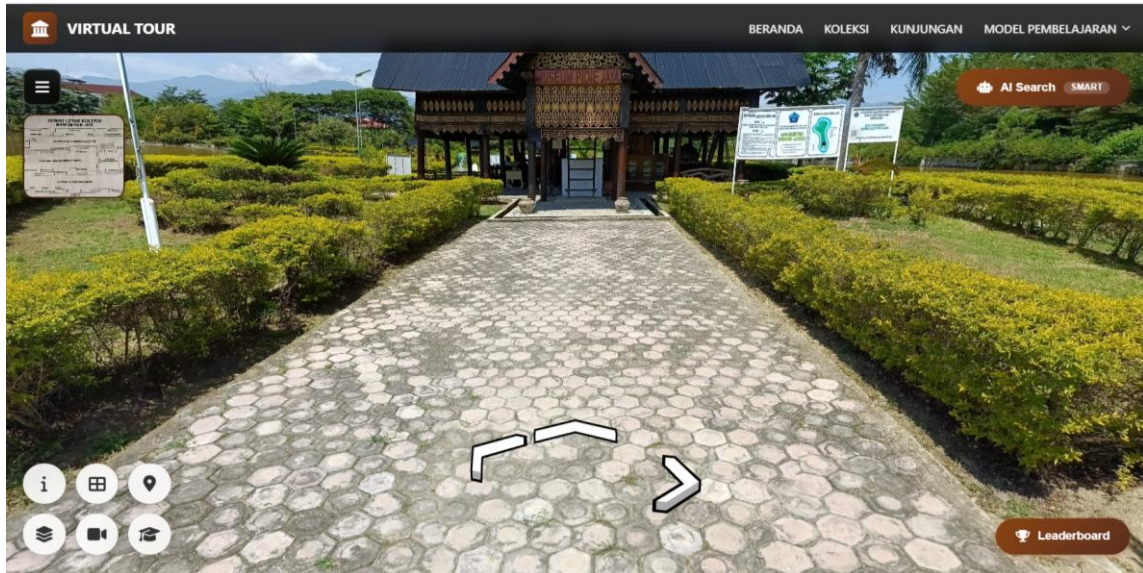
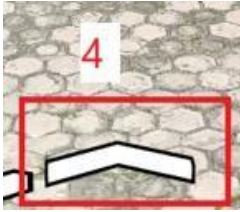
3) AI Search

Digunakan untuk mencari atau memerintahkan suatu aktivitas untuk mendukung efektivitas dalam menjelajahi museum. Sehingga memudahkan pengunjung untuk mencari atau melakukan sesuatu di website tersebut. Untuk tombol suara, digunakan *speech to text*, jadi suara akan berubah menjadi teks.



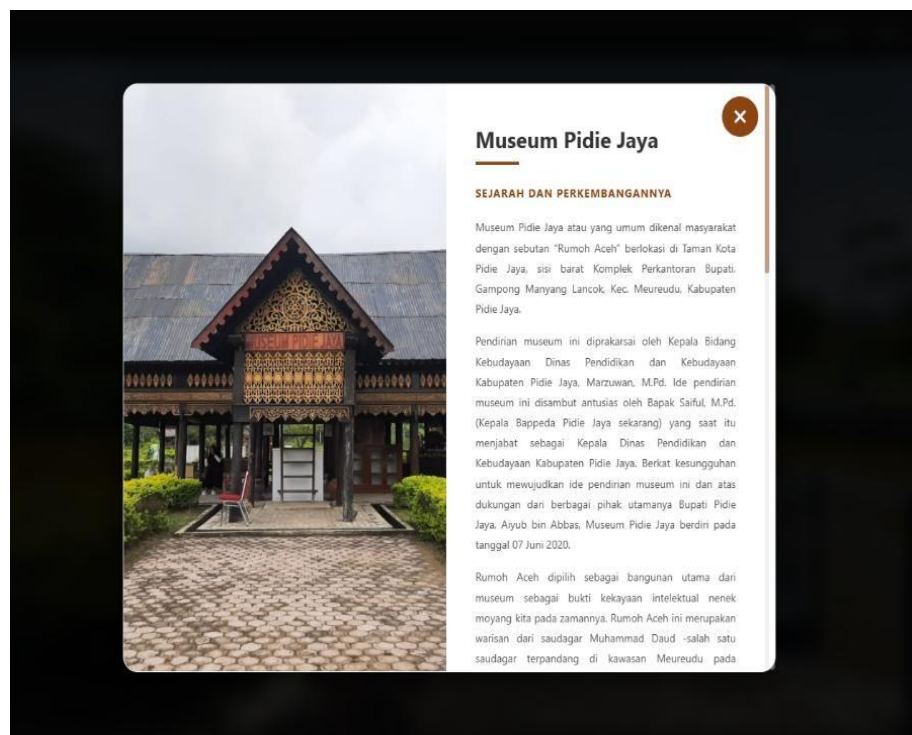
4) Navigasi

Untuk mengarahkan ke ruangan selanjutnya.



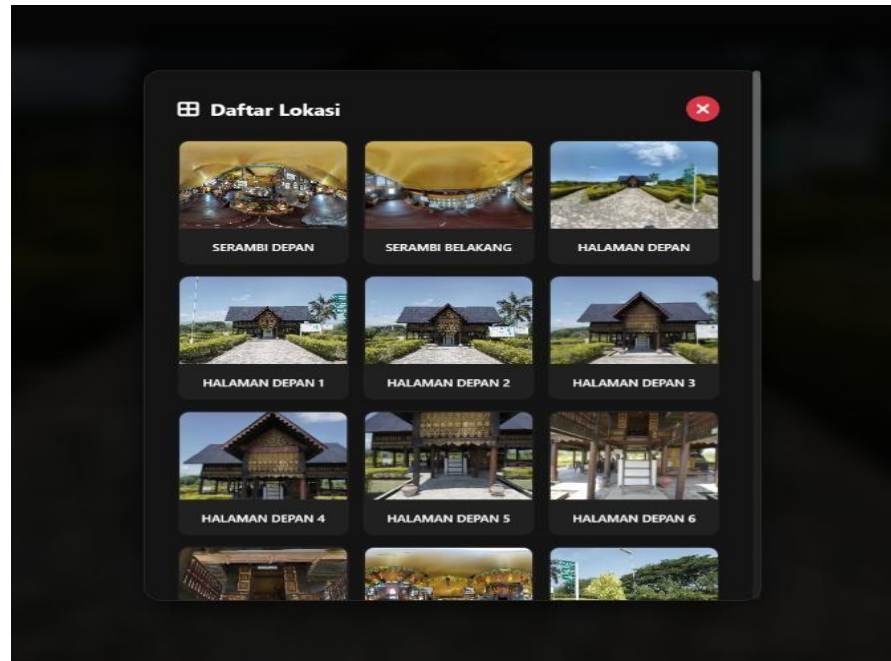
5) Info Museum

Menerangkan Sejarah dari **Museum Pidie Jaya**.



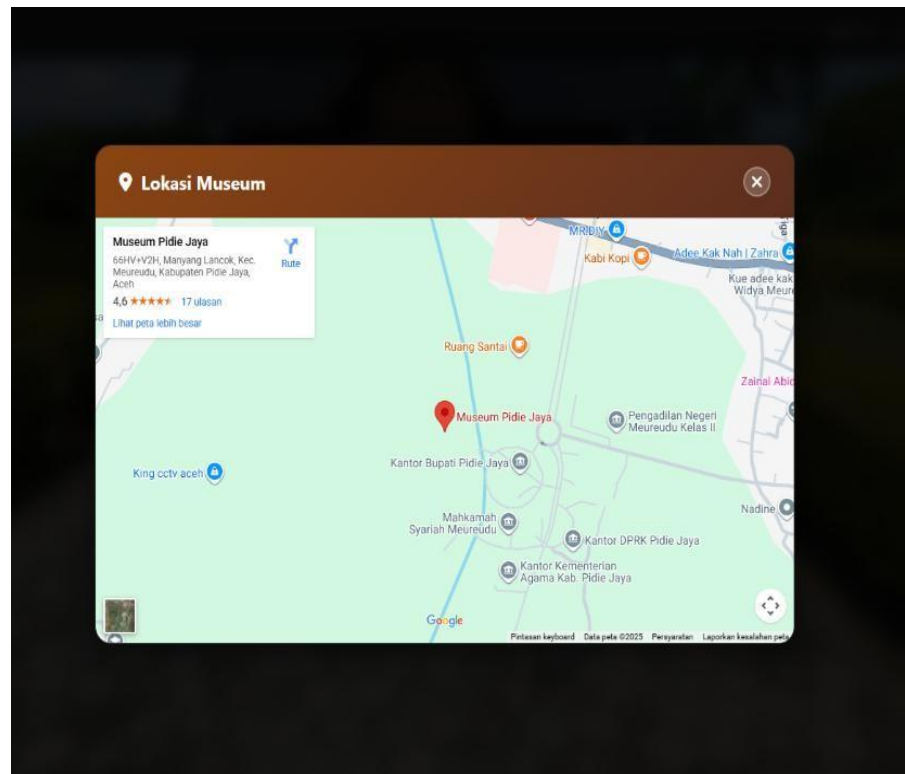
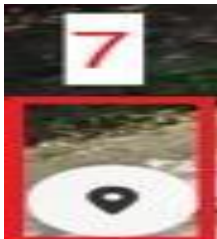
6) Daftar Lokasi

Hampir mirip seperti Daftar Ruangan, namun perbedaannya adalah ada *thumbnail photo* untuk setiap Ruangannya yang ada pada **Museum Pidie Jaya**.



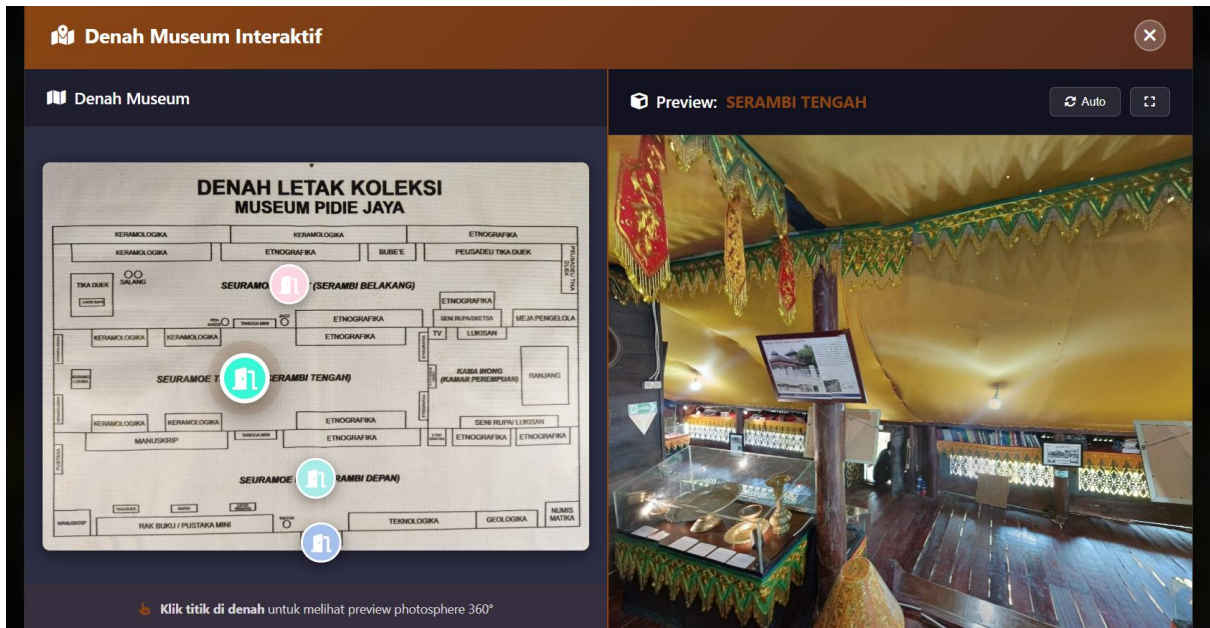
7) Lokasi Museum

Menunjukkan titik Lokasi dari **Museum Pidie Jaya** di Maps.



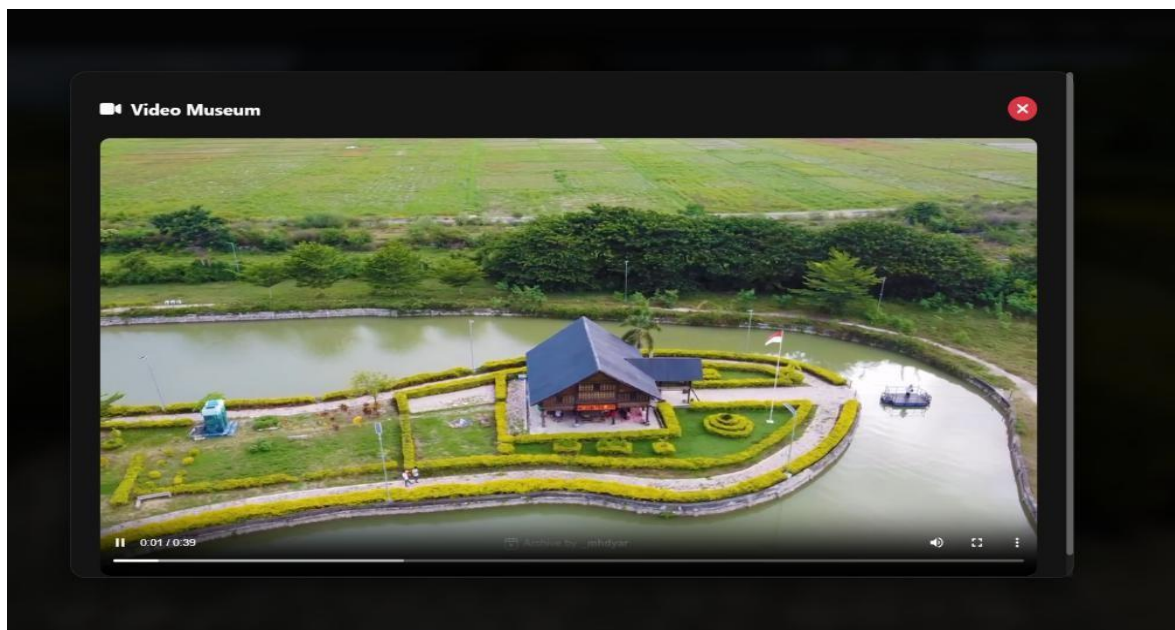
8) Floor Plan

Sama seperti nomor 2, digunakan untuk melihat Gambaran secara langsung tanpa mengarah langsung ke ruangan tersebut dengan klik tombol bergambar pintu.



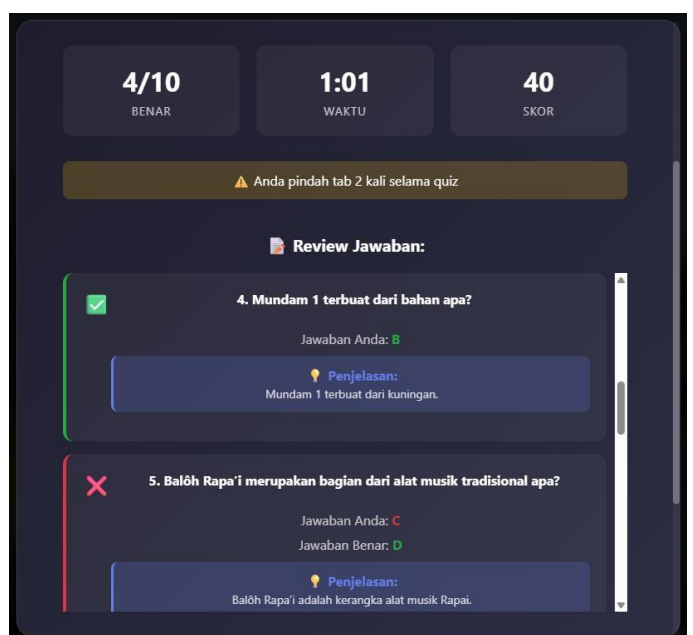
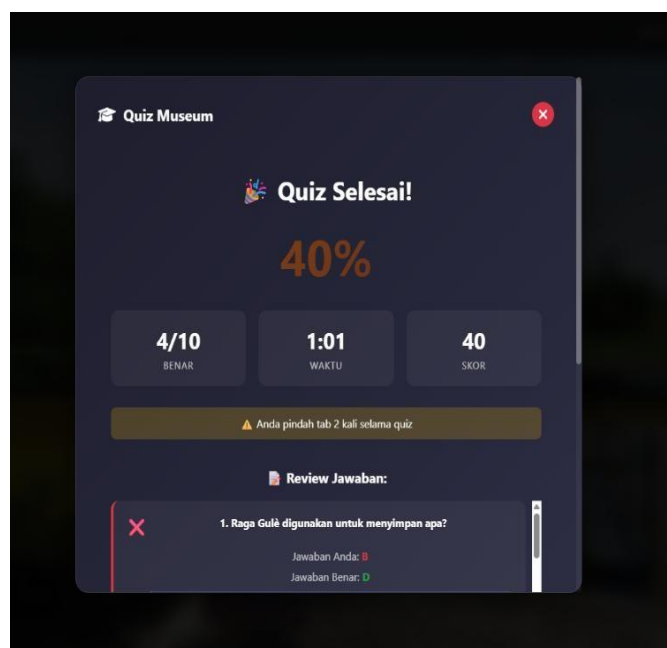
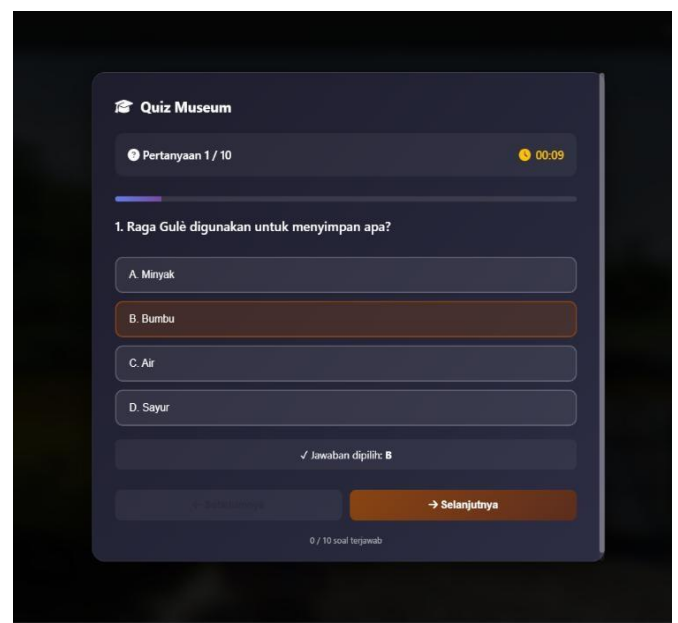
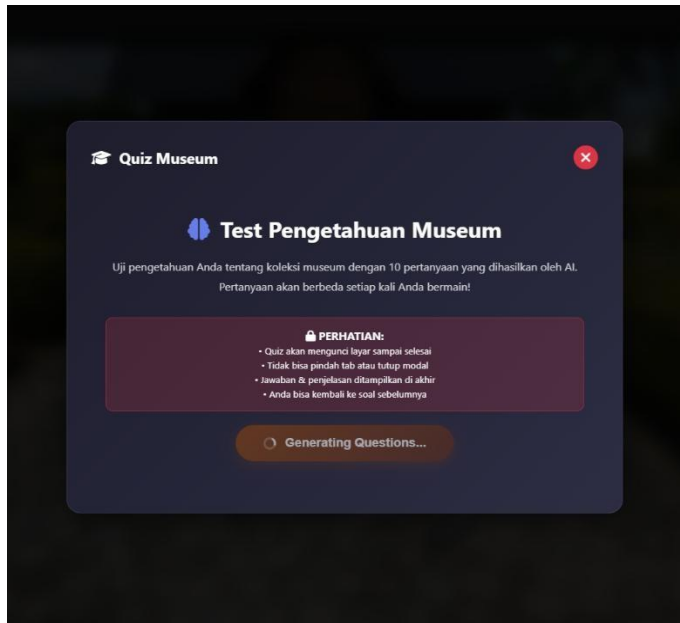
9) Video Museum

Menampilkan video singkat aktivitas atau kegiatan serta menunjukkan isi dari **Museum Pidie Jaya**.



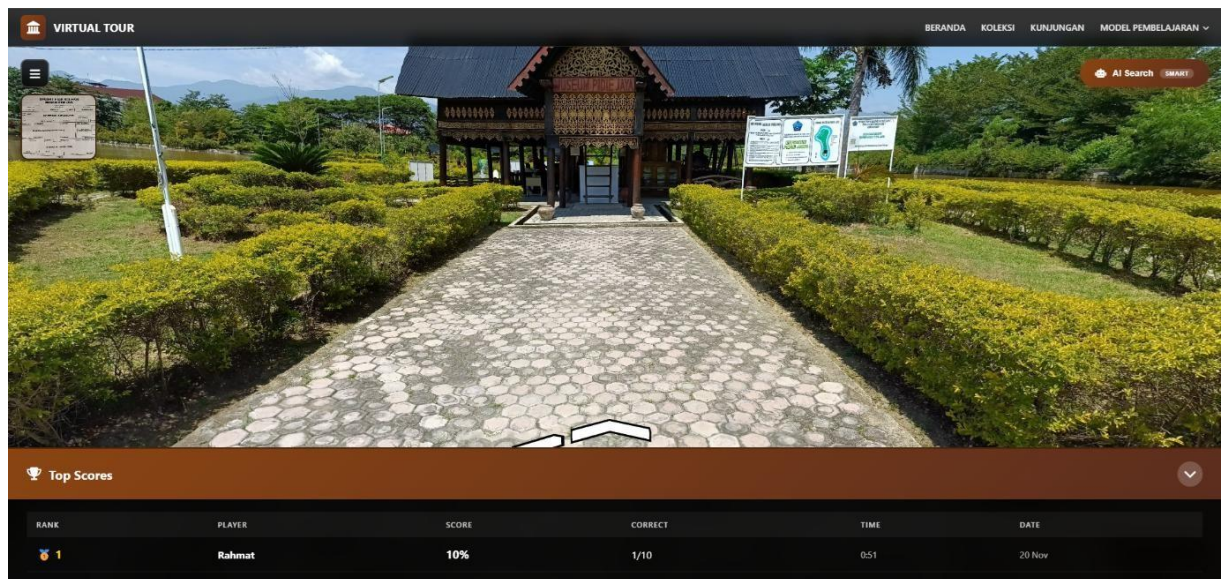
10) Quiz

Merupakan menu untuk menguji pengetahuan pengunjung situs terkait dengan **Museum Pidie Jaya**. Pada akhir Quiz, akan memunculkan jawaban yang benar dan yang salah serta skor yang di dapat.

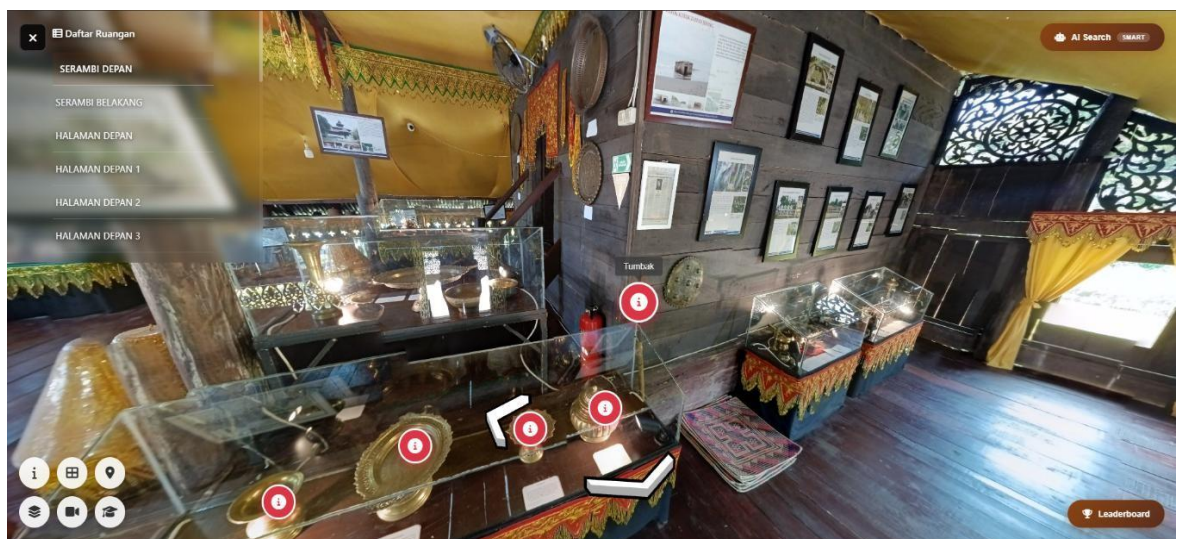


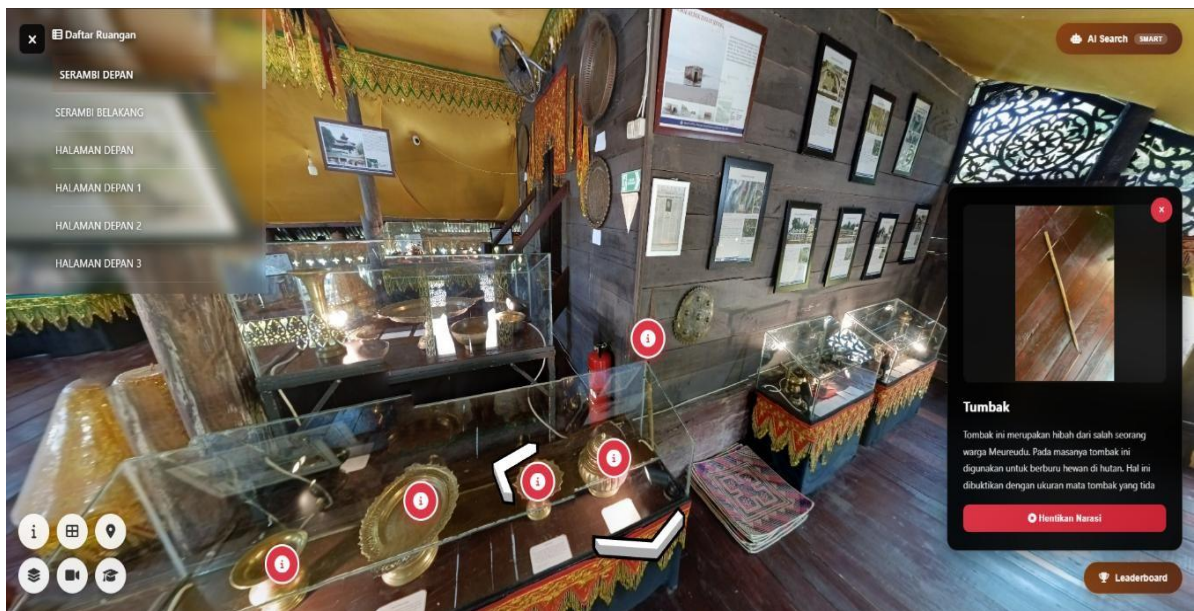
11) Leaderboard

Merupakan peringkat dari hasil Quiz yang sudah selesai dikerjakan oleh pengunjung situs.



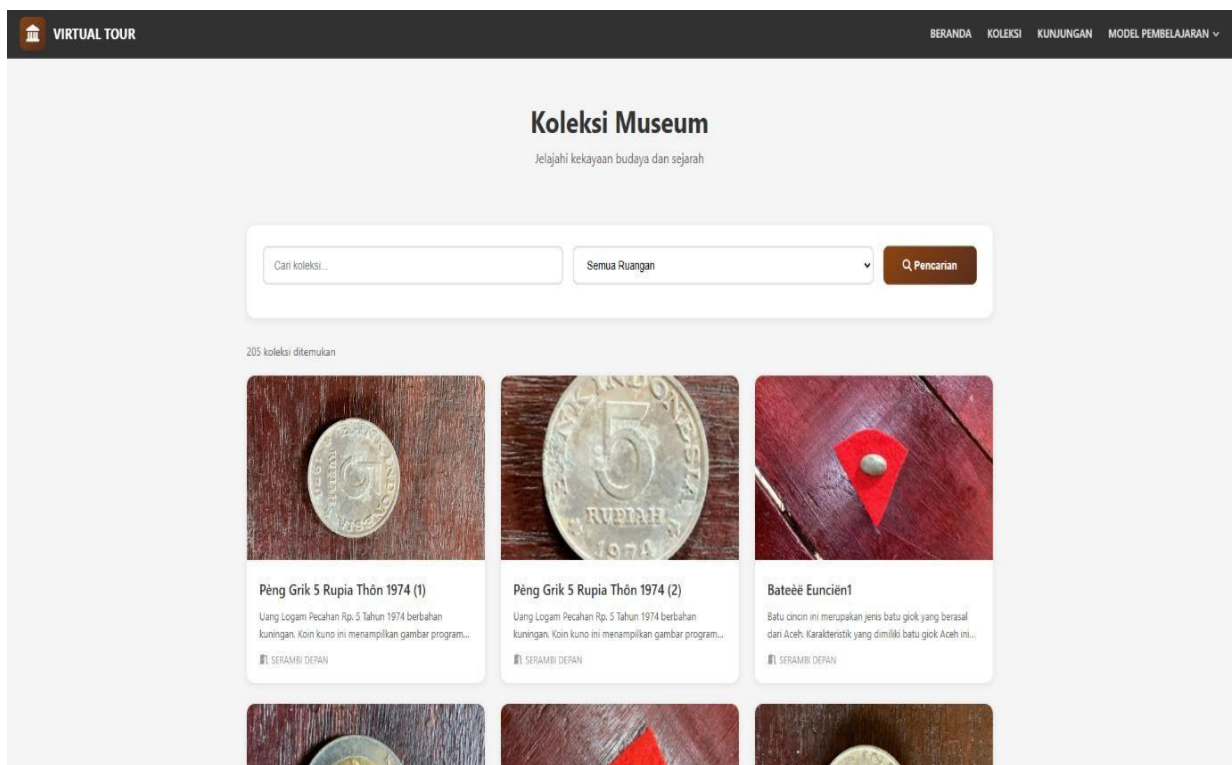
Saat pilih ruangan, ada tombol info pada koleksi museum, Dimana saat di klik akan memunculkan detail terkait koleksi yang di klik, serta narrator text dan suara yang menjelaskan koleksi tersebut.





b. KOLEKSI

Merupakan halaman list koleksi peninggalan yang ada di **Museum Pidie Jaya**.



c. KUNJUNGAN

Menampilkan list pengunjung *virtual tour* **Museum Pidie Jaya**. Pada *View as admin* merupakan tombol khusus untuk menampilkan nomor hp pengunjung, Dimana data ini diperlukan oleh *admin*, atau pengelola **Museum Pidie Jaya**. Begitu juga dengan *export excel*, namun pengunjung juga dapat melakukan *export excel* dengan tidak mengisi *password* saat melakukan *export excel*.

NO	NAMA LENGKAP	ASAL	NO. TELEPON	KATEGORI	SARAN & MASUKAN	KESAN & PESAN	TANGGAL KUNJUNGAN
1	Rahmat	Medan	8858xxxxxxx	Umum	Mantap	Beginilah	06 Des 2025, 23:58
2	Rahmat	Medan	8857xxxxxxx	Umum	Tes	-	07 Des 2025, 23:17
3	Tess	Medan	8857xxxxxxx	Umum	-	-	07 Des 2025, 12:15

Autentikasi Export
Pilih mode export data pengunjung

Password Admin (Optional)
Kosongkan untuk mode public

Mode Export:

- ☒ Admin: No. telepon lengkap
- ☐ Public: No. telepon tersembunyi (882xxxxxx)

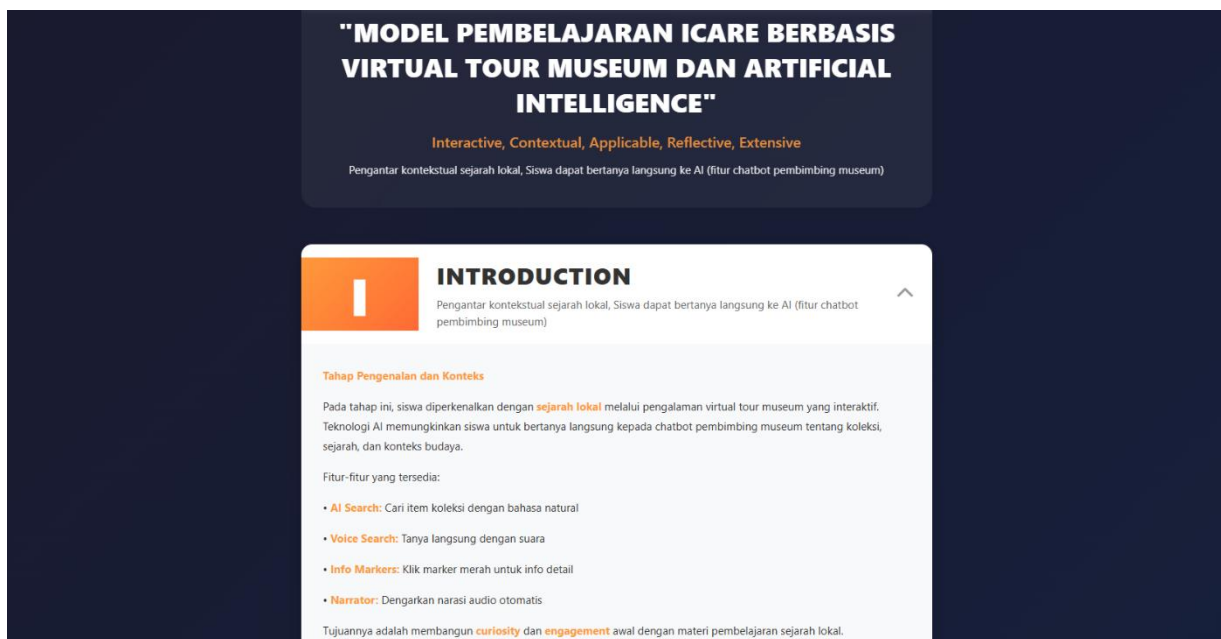
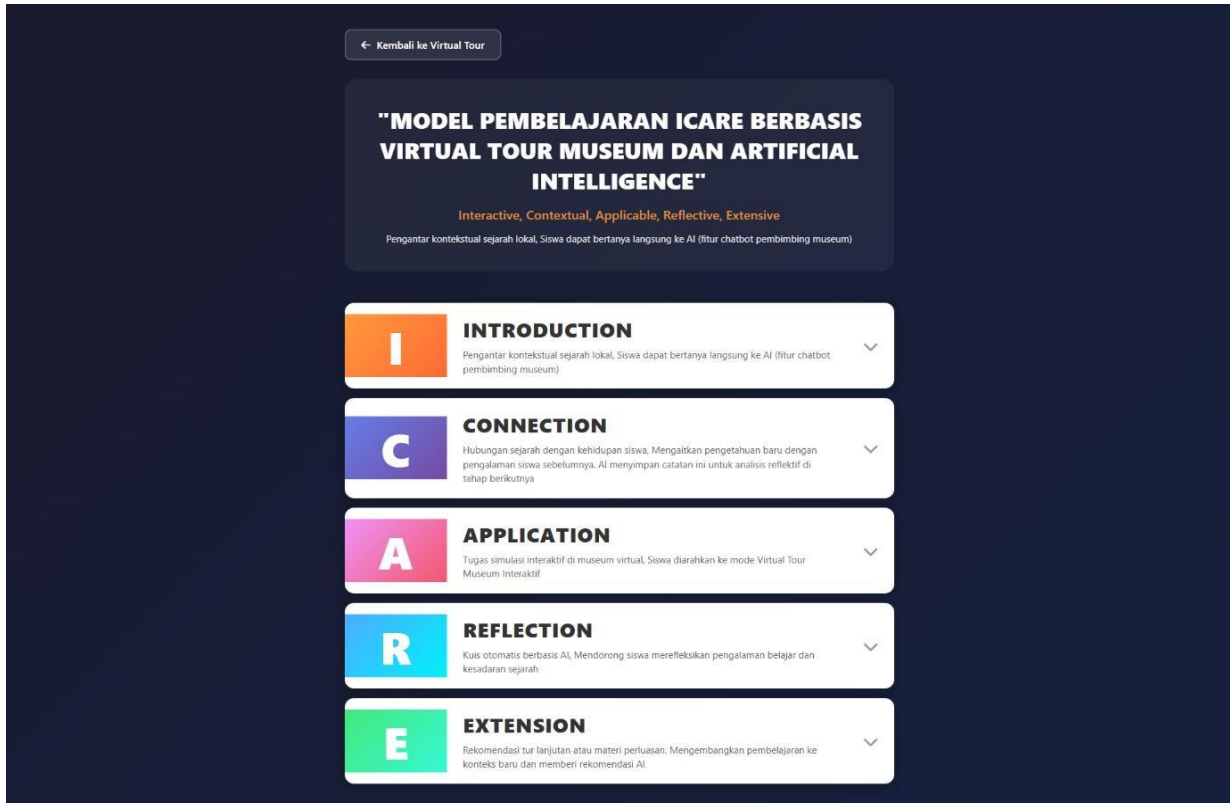
X Batal **Export**

d. MODEL PEMBELAJARAN

Merupakan menu yang menjelaskan metode dari pembelajaran tentang Museum Pidie Jaya.

1) Syntax

Merupakan kepanjangan dari singkatan metode pembelajaran serta menjelaskan secara singkat metode yang digunakan.



2) Panduan

Merupakan halaman yang memberikan pengarahan serta memberi tata cara penggunaan situs *virtual tour* **Museum Pidie Jaya**.



3) Buku Model

Merupakan E-Book terkait model pembelajaran yang digunakan untuk mempelajari serta memahami *virtual tour* **Museum Pidie Jaya**.

